**Michiel**

Bij dit project heb ik vooral gewerkt aan de menu’s.

Ik heb ervoor gezorgd dat alle knoppen werken en de settings goed worden opgeslagen.

Ik had van tevoren gedacht dat dit minder tijd zou kosten dan wat ik er uiteindelijk aan heb besteed.

Dit kwam voornamelijk doordat ik absoluut geen ervaring had met hoe Visual Studio werkte en ik nog niet veel ervaring had met C#.

Dit uitte zich erin dat ik eerst het settings menu wilde openen met een nieuwe form (zoals je ook met PHP een nieuwe pagina zou laden), na lang aanmodderen kwam ik erachter dat ik hiervoor panels moest gebruiken.

De volgende keer als ik weer een menu zou moeten maken zou ik dit veel sneller voor elkaar kunnen krijgen omdat ik nu van het bestaan van panels af weet en ik vele kleine dingen heb geleerd over panels.

Uiteindelijk zijn zowel het hoofdmenu als het in-game menu klaar en werkend.

In deze menu’s kan je de framerate van de game aanpassen (wat niet echt nodig is voor een spel waarin je speler en de vijanden maar een paar keer per seconde bewegen) en het volume van de sound effects.

Omdat ik ervaring had met het hoofdmenu was het maken van het in-game een stuk makkelijker en kon ik deze veel sneller maken.

Tijdens dit project heb ik de rol van initiatiefnemer vaak vervuld. Dit is niet een rol die ik normaal gesproken op me neem maar bij dit project zaten we vaak ergens in vast en ik was meestal degene die het initiatief nam.

Een voorbeeld: Bij thuiswerken hadden we afgesproken om een bepaalde tijd. Iedereen was er wel maar niemand zei wat, dus heb ik maar mijn deel gedaan en daarna kwam de rest ook wel met wat zij hadden gedaan.

Nog een voorbeeld: We moeten een beslissing maken over wat we precies gaan doen bij de sprint: Ik wacht even of iemand anders het voortouw wil nemen maar uiteindelijk komt het erop neer dat ik dat moet doen.

Ik merk hierbij wel dat het niet echt mijn ding is om initiatiefnemer te zijn maar ik vind het wel belangrijk om ermee te oefenen. Voor het volgende project (waar ik weer met dezelfde groep ga werken) wil ik vragen of iemand anders het initiatief wil proberen te pakken. Als niemand dat wil of als het die persoon niet goed lukt wil ik daar dan best bij helpen.

Een andere rol van mij was spelling-/grammaticacontroleur.

Ik heb alle verslagen naderhand gecontroleerd op taalfouten.

Dit heb ik in vorige projecten ook gedaan en ligt mij goed.